

DRAGON BALL LEGENDS

WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027

Reglamento del campeonato

(Última actualización: 2026/8/27)

1. Prefacio / Introducción

El campeonato llevado a cabo en este evento (en adelante, el "campeonato") es organizado y administrado por BANDAI Namco Entertainment Inc. (en adelante, el "organizador"), así como por el comité organizador del campeonato (en adelante, los "organizadores del campeonato") compuesto por empresas delegadas por el organizador. Se asumirá que has aceptado el reglamento del campeonato (en adelante, el "reglamento") al momento de participar en el campeonato. Además de los puntos estipulados en el reglamento y en el libro de reglas del campeonato DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027 establecido por separado (en adelante, el "libro de reglas del campeonato"), los organizadores del campeonato tendrán la autoridad para decidir sobre puntos no estipulados en los mismos, o casos en los que la aplicación del reglamento o del libro de reglas del campeonato resulte en una falta significativa de equidad.

2. Requisitos de participación

Para participar en el campeonato es necesario cumplir con todos los siguientes requisitos de participación (en adelante, se referirá a los jugadores que participen como "participantes").

- 1) Comprender y aceptar tanto el reglamento como el libro de reglas del campeonato (se asumirá que has aceptado el reglamento si usas el Ticket en LEGENDS BATTLE ROYAL, el contenido de las eliminatorias en DRAGON BALL LEGENDS, y participas en el campeonato).
- 2) Registrarte en Bandai Namco ID (registro gratuito), servicio ofrecido por el organizador por separado, y completar la configuración de la vinculación en DRAGON BALL LEGENDS usando un Bandai Namco ID.
- 3) Inscribirse a través del formulario y cumplir con los requisitos de participación para la 2.ª FASE de VERANO, la 2.ª FASE de OTOÑO y las FINALES mencionadas en el libro de reglas.
- 4) Haber alcanzado la mayoría de edad según las leyes de tu país, estado o región de residencia (18 años o más en el caso de Japón) al momento de inscribirse en la 2.ª FASE de VERANO y la 2.ª FASE de OTOÑO. Los requisitos de participación

para cada 2.^a FASE se determinarán en función de la edad al momento de la inscripción en cada 2.^a FASE respectivamente.

▼ El requisito de participación de la mayoría de edad se determina para cada 2.^a FASE. Incluso si no cumples con la mayoría de edad al momento de inscribirte en la 2.^a FASE de VERANO, podrás participar en la 2.^a FASE de OTOÑO si cumples con la mayoría de edad al momento de inscribirte en dicha fase.

- 5) Las FINALES del campeonato se realizarán el 6/2/2027 (JST), y el período necesario para la organización del campeonato, incluyendo los ensayos, será del 4/2/2027 al 5/2/2027 (JST). Los participantes deben poder participar en los ensayos, sesiones fotográficas, orientación de jugadores, etc., según el horario designado por los organizadores del campeonato.

Además, el período de estadía según el lugar de residencia de los participantes será el siguiente:

▼ Participantes que residen fuera de Japón

Ingresa a Japón el 3/2/2027 (JST) y salir el 7/2/2027 (JST). El período de estadía será del 3/2/2027 al 7/2/2027 (JST).

▼ Participantes que residen en Japón

Poder participar del 4/2/2027 al 6/2/2027 (JST) según el horario designado por los organizadores del campeonato.

- 6) Poder participar en las FINALES y en los eventos relacionados que se lleven a cabo en el recinto de las FINALES en Tokio (en caso de obtener el derecho a participar en las FINALES, contar en la fase de inscripción a las FINALES con un pasaporte válido para poder entrar a Japón y obtener visado si es necesario).
- 7) Poder usar los medios de transporte señalados por los organizadores del campeonato (avión, tren bala, tren, entre otros medios de transporte públicos).

- 8) Poder hospedarse en los hoteles designados por los organizadores del campeonato.

▼ Los organizadores del campeonato no prepararán los arreglos de viaje, hospedaje ni otras disposiciones para los acompañantes de los participantes (familiares, asistentes, acompañantes, etc.).

- 9) Poder comunicarse con los organizadores del campeonato y otros participantes en japonés, inglés, coreano, chino tradicional, francés, alemán, español o portugués.

- 10) Poder recibir y responder a las llamadas y mensajes de los organizadores del campeonato dentro de los plazos indicados.

▼ Los mensajes de los organizadores del campeonato se realizarán principalmente a través del chat en Discord (<https://discord.com/>).

- 11) Aceptar que, durante todas las fechas de realización del campeonato, los participantes serán responsables de sus objetos de valor y que los organizadores del campeonato no se harán responsables en ningún caso.

- 12) Comprender y aceptar el cumplimiento de este reglamento y el libro de reglas del campeonato.

- 13) Aceptar que durante el campeonato se proporcione tu nombre, edad, dirección y demás información personal a los organizadores del campeonato, y que seas fotografiado, filmado y entrevistado por parte de los organizadores del campeonato y diversos medios de comunicación.
- 14) Aceptar que, durante todo el proceso de torneos de este campeonato, toda la información de tu uso de DRAGON BALL LEGENDS (no solo el resultado de luchas o información de los personajes usados) se utilice en el sitio oficial, redes sociales y transmisiones, incluidas las de streaming.
- 15) Aceptar que tu imagen, nombre completo y apodo del campeonato, edad, comentarios, vídeos de juego y cualquier otro contenido relacionado con tu participación en el campeonato (incluido el contenido del juego) puedan ser transmitidos, publicados o utilizados -de forma gratuita y sin limitación temporal- en televisión, periódicos, sitios oficiales, redes sociales y otros medios, por parte de los organizadores del campeonato o de terceros autorizados por estos (como medios de comunicación o patrocinadores), incluso con fines comerciales. Asimismo, renuncias a ejercer cualquier derecho de imagen o de publicidad en relación con dicho uso.
- 16) El día de las FINALES, deberás presentar un documento de identidad que permita verificar tu rostro y nombre en el recinto o en el hotel de llegada. Aquellos participantes que no tengan nacionalidad japonesa deberán presentar obligatoriamente su pasaporte para la comprobación. Los participantes de nacionalidad japonesa necesitarán una de las siguientes opciones de documentos:

Un único documento válido para verificar la identidad

No será válido ningún documento sin una fotografía del rostro.

No se aceptan copias, solo el documento original.

[1] My Number Card (la tarjeta de notificación no es válida)

[2] Licencia de conducir

[3] Pasaporte

[4] Tarjeta del Registro Básico de Residentes con fotografía del rostro

[5] Libreta de discapacidad (Shintai Shōgaisha Techō, Ryōiku Techō, Seishin Shōgaisha Hoken Fukushi Techō)

[6] Tarjeta de residencia, Certificado de Registro de Extranjero, o bien, Certificado de Residente Permanente Especial

[7] Licencia de conducir internacional

Dos documentos válidos para verificar la identidad

Presenta dos de los documentos aceptados indicados aquí.

No se aceptan copias, solo el documento original.

[1] Tarjeta del seguro médico

[2] Certificado de registro de sello (en este caso será necesario traer el sello registrado)

[3] Identificación de tu empresa con fotografía

[4] Otro documento de identidad con fotografía emitido por una entidad pública

< Acerca de My Number Card >

- En caso de utilizar la Tarjeta de Número Individual (My Number Card) como documento de identificación, solo debes presentar el lado de la tarjeta con la fotografía. Por favor, no presentes el reverso de la tarjeta (donde está impreso el número individual).

* No puede usarse la tarjeta de notificación (tarjeta de papel sin fotografía en la que está impreso el número individual) del número individual (My Number) como documento de identificación.

Asimismo, no se aceptarán copias, ni documentos de identificación cuyo período de validez haya expirado, ni documentos no mencionados anteriormente.

- 17) El apodo del campeonato no contiene vocabulario inapropiado ni infringe los derechos de terceros. Los organizadores tienen el derecho de rechazar el registro de apodos que violen este apartado.
- 18) Aceptar que, si durante el campeonato los organizadores determinan que un participante está imposibilitado o en serias dificultades para continuar la partida por motivos como problemas de salud, se considerará que renuncia a su participación.
- 19) Tanto el participante como sus familiares no forman parte ni tienen relación con fuerzas antisociales (incluidos grupos del crimen organizado, miembros de grupos del crimen organizado, miembros asociados de grupos del crimen organizado, empresas relacionadas con grupos del crimen organizado, extorsionadores corporativos, extorsionadores que se hacen pasar por activistas sociales, extorsionadores que se hacen pasar por activistas políticos, grupos especializados en crimen intelectual u otros similares) ni tener relación con ellas.
- 20) Independientemente del período del campeonato, la cuenta con la que te registraste en el mismo no debe tener historial de penalizaciones en DRAGON BALL LEGENDS, y en los registros de juego no deben confirmarse registros inapropiados que excedan el rango de resultados de juego normales debido a actos de trampa, etc. (incluidos, entre otros, acceso a partes a las que el usuario no tiene derecho, registro de récords o puntuaciones inalcanzables en el entorno de juego proporcionado por los organizadores, uso indebido mediante bots, emuladores u otras herramientas de terceros ilegítimas). (Se realizará una investigación de registros por parte de los organizadores del campeonato en el periodo de avance de cada eliminatoria antes de las FINALES (VERANO / OTOÑO / FASE EXTRA).
- 21) No haber realizado acciones que BANDAI NAMCO Entertainment Inc. considere prohibidas, ni haber violado los términos y condiciones de uso del juego (<https://legal.bandainamcoent.co.jp/terms/>), ni haber sido objeto de sanciones como la suspensión de la cuenta.

3. Cómo participar en el campeonato - Inscripción

Las formas de participar en la 1.^a FASE de VERANO, 1.^a FASE de OTOÑO, 2.^a FASE de VERANO, 2.^a FASE de OTOÑO, FASE EXTRA y las FINALES, detalladas en "5. Programa de 1 campeonato" del libro de reglas del campeonato, son las siguientes. Además, para participar es necesario cumplir con los puntos establecidos para cada proceso del campeonato y con las condiciones indicadas en "2. Requisitos de participación".

* LEGENDS BATTLE ROYAL es un evento que se lleva a cabo en DRAGON BALL LEGENDS. Si no cumples con las condiciones establecidas en "2. Requisitos de participación" de este reglamento, incluso si obtienes un resultado que cumpla con las condiciones de avance en LEGENDS BATTLE ROYAL, no se te reconocerá como clasificado de la 1.^a FASE de VERANO, 1.^a FASE de OTOÑO, 2.^a FASE de VERANO, 2.^a FASE de OTOÑO o de la FASE EXTRA, y no tendrás derecho a avanzar a la siguiente fase (2.^a FASE de VERANO, 2.^a FASE de OTOÑO o las FINALES).

● 1.^a FASE de VERANO / 1.^a FASE de OTOÑO

Puedes participar en el campeonato jugando a LEGENDS BATTLE ROYAL.

Los Tickets de Participación se distribuirán hasta la "Fecha y hora límite para las inscripciones" establecida para la 1.^a FASE de VERANO y de la 1.^a FASE de OTOÑO, a los usuarios que hayan completado la configuración de transferencia de datos usando un Bandai Namco ID y hayan completado la parte 1, libro 7, capítulo 6 de la historia principal para poder jugar las luchas de clasificación.

● 2.^a FASE de VERANO / 2.^a FASE de OTOÑO

Se llevará a cabo un torneo en línea para aquellos participantes que hayan avanzado de la 1.^a FASE de VERANO y de la 1.^a FASE de OTOÑO. Se realizará un total de 3 veces, una vez por servidor (1. Japón/Asia/Oceania, 2. Europa/África, 3. América), y los jugadores solo pueden participar una vez en el servidor en el que juegan. Para participar, debes cumplir con todos los siguientes requisitos.

- Inscribirte en la 2.^a FASE de VERANO o en la 2.^a FASE de OTOÑO siguiendo el proceso de inscripción indicado por los organizadores del campeonato
- Unirte al servidor de Discord exclusivo del campeonato
- Usar la herramienta del campeonato "start.gg" (<https://www.start.gg/>) especificada para la 2.^a FASE de VERANO y la 2.^a FASE de OTOÑO
- Cumplir con los "2. Requisitos de participación" establecidos en este reglamento

● FASE EXTRA

Puedes participar en el campeonato jugando a LEGENDS BATTLE ROYAL.

Los Tickets de Participación se distribuirán hasta la "Fecha y hora límite para las inscripciones" establecida en las fechas de la FASE EXTRA, a los usuarios que hayan completado la configuración de transferencia de datos usando un

Bandai Namco ID, y hayan completado la parte 1, libro 7, capítulo 6 de la historia principal para poder jugar las luchas de clasificación.

● FINALES

Las FINALES se llevarán a cabo en Japón (Tokio) entre los 3 participantes de la 2.ª FASE de VERANO, los 3 de la 2.ª FASE de OTOÑO y los 2 clasificados de la FASE EXTRA (8 participantes en total). Para participar, deberán cumplirse todos los siguientes requisitos:

○ Inscribirse en las FINALES siguiendo las instrucciones de los organizadores del campeonato.

○ Poder participar en el lugar de celebración de las FINALES (en Tokio) y, a fecha 4 de diciembre de 2026 (JST), disponer de un pasaporte válido para estar en Japón durante las fechas del programa del campeonato, además del visado correspondiente si fuera necesario.

* Para los residentes en Japón no es obligatorio obtener ni poseer pasaporte.

Otros aspectos para tener en cuenta:

1) Salvo que lo soliciten los organizadores del campeonato, no se aceptarán cambios del contenido registrado después de la inscripción.

2) Los Tickets de Participación para la 1.ª FASE de VERANO y la 1.ª FASE de OTOÑO se enviarán secuencialmente a cada cuenta.

3) La participación en el torneo es gratuita. El organizador costeará a los participantes de las FINALES los gastos de desplazamiento necesarios (se considera como punto de partida el aeropuerto más cercano al domicilio del participante hasta el lugar del evento o el hotel designado para hospedarse. En caso de no utilizar transporte aéreo, se tomará como referencia la estación de tren más cercana al domicilio del participante hasta el lugar del evento, ida y vuelta. Se proporcionará el coste del vuelo en clase económica), y de hospedaje durante el período de las FINALES (en un hotel designado por los organizadores del campeonato). Sin embargo, el participante deberá hacerse cargo de los costes de estancia si permanece más tiempo del que los organizadores consideren necesario, así como de los costes de transporte no designados o cualquier otro gasto no especificado expresamente.

* Al registrarse en el hotel se pedirá una tarjeta de crédito para pagar otros costes del hotel, por lo que es necesario llevar consigo una. El día del campeonato se debe llevar el documento de identificación requerido por nosotros. El participante deberá preparar y gestionar, por su cuenta y responsabilidad, el visado y demás documentos necesarios para su estancia en Japón, incluidos el alojamiento y otros requisitos para su estancia.

4) Incluso si se cumple el puesto o con las condiciones de avance en la 2.ª FASE de VERANO o en la 2.ª FASE de OTOÑO, la participación en las FINALES no será determinada en ese momento. Para ello, se realizarán entrevistas de inscripción una vez más (videoconferencia, etc.) para determinar si todos los aspirantes a parti

cipar cumplen con los requisitos de este reglamento para participar. Si por la entrevista se determina que no se cumplen con las condiciones de participación establecidos, o si se confirman declaraciones falsas relacionadas con el derecho a participar, infracciones de los términos y condiciones u otras razones que los organizadores consideren inapropiadas, el participante será descalificado. En tal caso, se ascenderán suplentes para determinar los participantes de las FINALES de acuerdo con el puesto y los criterios de selección establecidos por los organizadores.

4. Transmisión

1) Los organizadores del campeonato podrán grabar y editar el desarrollo del campeonato, incluidos los contenidos y escenas de las partidas (como el contenido del juego), y transmitirlos por streaming o como archivo en varias plataformas, así como emitirlos por televisión, entre otros usos (incluyendo la concesión de derechos a terceros).

2) Los participantes entienden y aceptan que el uso total o parcial por parte de terceros no autorizados (excluyendo a los participantes y a los organizadores del campeonato) de cualquier imagen relacionada con las FINALES –como escenas del recinto, los vídeos proyectados en él o las transmisiones oficiales u otros vídeos publicados por los organizadores del campeonato– sin el consentimiento de los organizadores del campeonato (incluido el re-streaming) podría constituir una infracción de derechos de autor, derechos de imagen u otros derechos, y por tanto se comprometen a no hacerlo.

3) Las partidas de la 1.ª FASE de VERANO / 1.ª FASE de OTOÑO y de la FASE EXTRA se podrán transmitir según la política de video de Bandai Namco Entertainment (<https://www.bandainamcoent.co.jp/english/videopolicy/>). En cuanto a los vídeos de la 2.ª FASE de VERANO y la 2.ª FASE de OTOÑO, queda prohibida la transmisión en vivo y la publicación de vídeos a título personal, así como la divulgación de los resultados de las partidas y de los puestos de la clasificación (incluidas las menciones en redes sociales, etc.), hasta que finalice la transmisión oficial programada para las siguientes fechas:

– 2.ª FASE de VERANO: 27/9/2026 (JST)

– 2.ª FASE de OTOÑO: 8/11/2026 (JST)

* Las fechas mencionadas previamente están sujetas a cambios.

Después de que la transmisión oficial haya terminado, se podrán transmitir y publicar vídeos según la política de video mencionada anteriormente.

5. Premios

Los premios que se otorgarán a los participantes en este campeonato son los siguientes.

- Campeón (1 persona)

- ☐ Cronocrystal real
- ☐ Trofeo del campeón
- ☒ MEJORES 8 (incluyendo al campeón)
- ☐ Placa conmemorativa
- ☐ Uniforme, camiseta
- ☐ Artículos originales del juego y otros

* Los premios pueden estar sujetos a cambios según el estado de la gestión del juego. Los premios no pueden ser transferidos ni canjeados por dinero en efectivo. Tampoco se permite su intercambio. Sin embargo, el organizador podrá, a su entera discreción, sustituir los premios por otros de valor igual o superior. Además, queda prohibida la reventa de los premios en subastas u otros medios similares.

6. Prohibiciones

Los participantes no deben realizar ninguna de las acciones descritas a continuación. Además, este campeonato está sujeto a nuestro Código de conducta: <https://legal.bandainamcoent.co.jp/terms/codeofconduct-jp>.

Si un participante comete algún fraude o infracción durante el campeonato del presente reglamento, del libro de reglas del campeonato, de las condiciones de uso del juego, del Código de conducta o de las instrucciones del personal, la empresa podrá tomar las medidas necesarias, como la cancelación de su participación o la expulsión del recinto del campeonato.

- 1) Infringir el presente reglamento o el libro de reglas del campeonato.
- 2) Llegar tarde a la recepción del campeonato o no presentarse en el lugar y hora establecidos.
- 3) No seguir las instrucciones necesarias del personal del campeonato para su correcta realización.
- 4) Obstaculizar intencionalmente el desarrollo o gestión del campeonato.
- 5) Contactar repetidamente a los organizadores del campeonato, administradores de Discord u otras personas relacionadas con el campeonato mediante mensajes directos individuales, redes sociales u otros métodos no designados por los organizadores del campeonato.
- 6) Usar repetidamente medios distintos al método de contacto designado por los organizadores del campeonato para consultas, opiniones, solicitudes, etc. relacionadas con el campeonato.
- 7) Presentar objeciones sobre la confirmación del derecho a participar, decisiones de descalificación, determinación de clasificaciones u otras decisiones de los organizadores del campeonato sin seguir los métodos establecidos en el libro de reglas del campeonato ni los métodos designados por los organizadores.

- 8) Difamar, calumniar, agredir, acosar o realizar cualquier otro tipo de acción molesta a los organizadores del campeonato, a otros participantes, a terceros o a la obra en sí.
- 9) Introducir información falsa de manera intencionada en el formulario de inscripción.
- 10) Divulgar sin autorización información interna relacionada con la organización del campeonato (incluyendo comunicaciones con los organizadores) o información personal de otros participantes.
- 11) Abandonar el campeonato sin permiso de los organizadores después de su inicio.
- 12) No responder adecuadamente a las preguntas necesarias para el desarrollo del campeonato o proporcionar información falsa a los organizadores.
- 13) Comunicarse sin permiso con personas ajenas al enfrentamiento (el rival o los organizadores del campeonato) durante la partida o recibir consejos externos.
- 14) Realizar acciones que den ventaja en el juego mediante métodos no contemplados por los desarrolladores, acciones que den ventaja en el campeonato mediante acuerdos entre participantes o provocar indebidamente al rival.
- 15) Actuar o expresarse de manera contraria a la moral y al orden público, o usar nombres de usuario u otros elementos con lenguaje inapropiado dentro del juego.
- 16) Infringir los derechos de propiedad intelectual, derechos de imagen, privacidad, honor u otros derechos o intereses de los organizadores del campeonato o de terceros.
- 17) Transferir o vender a terceros el derecho a participar, los gastos de viaje, alojamiento o los premios del campeonato.
- 18) Participar o inscribirse usando múltiples cuentas.
- 19) Utilizar el campeonato con fines comerciales o de lucro.
- 20) Involucrar a grupos antisociales o personas relacionadas con ellos.
- 21) Participar vistiendo ropa excesivamente informal o que los organizadores del campeonato consideren inapropiada.
- 22) Cualquier otra acción que los organizadores del campeonato consideren inapropiada.

7. Medidas en caso de infracción

Los participantes reconocen que si los organizadores determinan que un participante ha infringido este reglamento, según la naturaleza y gravedad de la infracción, se pueden tomar medidas tales como la corrección o eliminación de la información de registro, la descalificación del campeonato, la devolución de los gastos de alojamiento y transporte, la revocación del título, la retirada de premios, la anulación de la inscripción o la prohibición de participar, entre otras. Además, si como resultado de dichas medidas se incurre en gastos de hospedaje, gastos de transporte y de viaje, costos de cancelación relacionados con estos, u otros daños para el or

ganizador, este podrá reclamar compensación por dichos daños al sujeto de dichas medidas.

Los organizadores del campeonato tomarán las medidas necesarias cuando, basándose en estos términos y en el libro de reglas, determinen que se ha comprometido la equidad o integridad. Incluso si se realizan consultas individuales sobre el contenido de las medidas, no se proporcionarán explicaciones detalladas.

8. Manejo de información personal

1) Los participantes aceptan que su imagen, nombre, apodo del campeonato, edad, comentarios, así como los vídeos de juego y el contenido de sus partidas (incluido el contenido del gameplay), podrán ser editados, publicados, divulgados, retransmitidos (incluido por streaming), difundidos en medios o utilizados (incluido con fines comerciales, sin restricción alguna) sin compensación alguna y por tiempo ilimitado por parte de los organizadores del campeonato o por terceros autorizados por estos (como medios de comunicación o patrocinadores del campeonato), en plataformas de distribución de video como YouTube, televisión, periódicos, sitios web, redes sociales, folletos u otros medios, y no ejercerán derechos de imagen ni derechos de publicidad.

2) La información personal de los participantes recopilada en la inscripción a este campeonato se utilizará con fines relacionados con la realización, gestión y promoción de este. Esta información será gestionada por BANDAI NAMCO Entertainment Inc. conforme a su política de protección de datos personales, disponible en: <http://bandainamcoent.co.jp/info/privacy.php> .

9. Descargo de responsabilidad

1) El organizador podrá cambiar el contenido del campeonato o las regiones elegibles para participar, así como interrumpirlo, posponerlo o cancelarlo debido a circunstancias propias o por terremotos, tsunamis, inundaciones, incendios, pandemias, actos terroristas, guerras, disturbios, fallos en los equipos, cambios legales que imposibiliten continuar con el campeonato, sentencias, decisiones u órdenes judiciales, medidas administrativas legalmente vinculantes u otras causas de fuerza mayor. Los organizadores del campeonato no asumirán ninguna responsabilidad por los daños derivados de dichas causas ajenas a la responsabilidad de los organizadores del campeonato. En caso de cambios en el contenido del campeonato o en las regiones elegibles para participar, así como en caso de interrupción, postergación o cancelación del campeonato, se anunciará a través de las redes sociales oficiales, avisos dentro de la aplicación u otros medios que se consideren apropiados. Además, dependiendo de las circunstancias, podrá cancelarse el pago

de gastos de viaje y alojamiento para los participantes de las FINALES y sus suplentes, o incluso requerir su devolución por parte del jugador.

2) Si un participante es descalificado durante el campeonato por actos fraudulentos o por incumplimiento de este reglamento, los organizadores del campeonato no asumirán ninguna responsabilidad por los daños resultantes. La decisión sobre si una conducta constituye una infracción o fraude en contravención de este reglamento se tomará conforme a los criterios de los organizadores del campeonato.

3) Las personas con problemas de salud, presión arterial anormal, afecciones cardíacas, historial de convulsiones o desmayos por estímulos visuales, o que utilicen marcapasos, deberán participar bajo su propia responsabilidad.

4) En caso de que un participante sufra perjuicios o daños (no limitados a pérdidas económicas) por participar o no poder participar en el campeonato, o por la emisión o no emisión del evento en plataformas o medios, este deberá asumir total responsabilidad y los organizadores del campeonato no responderán por ello.

5) Salvo en los casos en que haya dolo o negligencia grave por parte de los organizadores del campeonato, estos no se responsabilizarán por los daños que hayan sufrido los participantes o suplentes (incluidos sus acompañantes) durante la realización del campeonato, ni durante su estancia en Japón para las FINALES, incluyendo accidentes, incidentes o cualquier otro problema, ni por daños derivados de una infracción de este reglamento, así como por fallos o defectos en los equipos, software o red utilizados en el campeonato.

6) Durante todas las fases del campeonato, los participantes son responsables de sus pertenencias. Los organizadores del campeonato no se hacen responsables de robos, pérdidas u otros incidentes relacionados con objetos de valor.

7) Los organizadores del campeonato no asumirán ninguna responsabilidad por problemas entre participantes o por daños o perjuicios derivados de infracciones a este reglamento, excepto en casos donde exista una responsabilidad grave en las instrucciones o respuestas de los organizadores del campeonato.

10. Acerca del uso de imagen y otros derechos

Los participantes otorgan al organizador y a terceros autorizados su consentimiento o gratuito, perpetuo e irrevocable para usar fotografías, videos o grabaciones de audio, otras imágenes o datos grabados (nombre de jugador, imagen, nombre, apodo del campeonato, edad, nombre de formaciones y sesiones de juego. En adelante, "contenido del jugador") creados por el organizador o en nombre del mismo en relación con este campeonato. El organizador puede usar el contenido del jugador para la operación de este campeonato o para publicidad y promoción (incluyendo, pero no limitado al uso en plataformas de distribución de video como YouTube, televisión, periódicos, sitio oficial, redes sociales, folletos, etc.), para cualquier propósito. Además, respecto al uso del contenido del jugador por parte del organizador, los participantes renuncian a todos los derechos de reclamación legal que posean actualmente o puedan adquirir en el futuro.

11. Ley aplicable y jurisdicción

Este reglamento está sujeto a la legislación de Japón. En caso de que sea necesario presentar una acción legal, el Tribunal de Distrito de Tokio será el tribunal competente exclusivo de primera instancia.

12. Modificación del reglamento y de las reglas del campeonato

El contenido de este reglamento y el libro de reglas del campeonato puede cambiar sin previo aviso en base al juicio y criterio de los organizadores del campeonato. Si se realizan cambios en este reglamento, se publicará el contenido modificado en la página oficial del campeonato.

13. Formulario de contacto

Usa el formulario de contacto para consultar tus dudas.

https://bnfaq-support.channel.or.jp/inquiry/wcs2026_2027_es_net