

DRAGON BALL LEGENDS

WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027

大会規約

(最終更新 2026/8/27)

1. 序文 / はじめに

本イベントで運用される大会（以下、本大会）は、主催：株式会社バンダイナムコエンターテインメント（以下、主催者）および主催の委託する企業で構成される大会運営組織（以下、大会運営）が運営および管理を行います。本大会へ参加した時点で、本大会規約（以下、本規約）に同意したものとみなします。大会運営は本規約および別途定める「DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027 大会ルールブック」（以下、大会ルールブック）に定める事項の他、定めのない事項、または本規約若しくは大会ルールブックを適用することで著しく公平性を欠く結果となる事案に対して裁断権を有します。

2. 参加資格

本大会へ参加するには、以下の参加条件を全て満たすことが必要となります。（以下、参加する選手を「参加者」といいます）。

- 1) 本規約および大会ルールブックを理解し、同意いただけること（DRAGON BALL LEGENDSの予選コンテンツ「LEGENDS BATTLE ROYAL」でチケットを消費し本大会に参加したことをもって、本規約に同意したものとみなします）。
- 2) 別途主催者が提供するサービスである「バンダイナムコID」への会員登録（登録無料）を行っており、「DRAGON BALL LEGENDS」においてバンダイナムコIDを用いた引き継ぎ設定が完了していること。
- 3) ルールブックに記載のSUMMER 2nd STAGE / AUTUMN 2nd STAGEおよびFINALSについては、エントリーフォームからエントリーを行い、参加資格を得ていること。
- 4) SUMMER 2nd STAGE / AUTUMN 2nd STAGEのエントリーを行う時点で、自身の居住国・居住州・居住地のいずれの法律においても成人と認定される年齢（日本の場合は18歳以上）に達していること。なお、各2nd STAGEへの参加資格は、それぞれの2nd STAGEへのエントリー時点の年齢を基準として判断する。

※参加資格の年齢要件は各2nd STAGEごとに判断されます。SUMMER 2nd STAGEのエントリー時点で年齢要件を満たしていない場合でも、AUTUMN 2nd STAGEのエントリー時点で年齢要件を満たしていれば、AUTUMN 2nd STAGEへ参加することができます。

- 5) 本大会におけるFINALSの日程は2027/2/6（JST）とし、リハーサル等を含む大会運営上必要な期間は2027/2/4～2027/2/5（JST）とします。参加者は、大会運営が指定するスケジュールに従い、リハーサルや写真撮影・選手オリエンテーション等に参加できること。

なお、参加者の居住地により滞在期間は以下の通りとなります。

▼日本国外に居住している参加者

2027/2/3（JST）に日本へ入国し、2027/2/7（JST）に出国すること。滞在期間は2027/2/3～2027/2/7（JST）となります。

▼日本国内に居住している参加者

2027/2/4～2027/2/6（JST）において、大会運営が指定するスケジュールに従い参加できること。

- 6) FINALS会場（東京都内）で開催されるFINALSおよび関連イベントに参加できること（FINALS参加権を得た場合に、FINALSエントリー手続きの段階で日本に入国できる有効なパスポートを所持し、必要に応じてビザも取得すること）。
- 7) 大会運営が指定する交通手段（航空機・新幹線・電車等の公共交通機関）を利用できること。
- 8) 大会運営が指定する宿泊施設（ホテル）に宿泊できること。
※大会運営は、参加者本人以外の同行者（家族・介助者・付き添い等）に対する渡航および宿泊の手配、その他の対応は行いません
- 9) 日本語、英語、韓国語、繁体字、フランス語、ドイツ語、スペイン語、ポルトガル語のいずれかで大会運営や他の参加者とコミュニケーションが取れること。
- 10) 大会運営からの連絡を受け取り、スケジュール通り応じることができること。
※大会運営からの連絡は主にDiscord（<https://discord.com/>）上のチャットを通じて実施予定
- 11) 本大会における全日程において、貴重品の管理は参加者本人が行い、大会運営は一切の責任を負わないことに同意すること。
- 12) 本規約と大会ルールブックを理解し遵守すること。
- 13) 本大会において氏名、年齢、住所などの個人情報を大会運営に提供し、大会運営やメディア各社による写真および映像撮影や取材を承諾すること。

- 14) 参加者が本大会でのすべてのトーナメントプロセスにて「DRAGON BALL LEGENDS」をプレイした全ての情報（対戦結果、使用キャラクター情報などを含むがこれらに限らない）について、公式サイト、SNS、放送（ストリーミング放送を含む）において利用されることを承諾すること。
- 15) 自己の肖像、氏名および大会ニックネーム、年齢、コメント、およびプレイ動画が含まれる本大会の様子、並びに自己の競技の内容（ゲームプレイ内容を含む）が、大会運営または大会運営が認める第三者（メディアや大会スポンサー等）によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNS等やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、放送（ストリーミング放送を含む）、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用）されることを承諾すること（肖像権、パブリシティ権を行使しないこと）。
- 16) FINALSの当日に会場または到着ホテルにて、ご本人様確認のため顔と名前が確認できる身分証明書を提示できること。日本国籍以外の参加者についてはパスポートによる確認を必須とする。日本国籍の参加者については以下の書類とする。

▪ 1点だけで本人確認ができる書類

※顔写真なしは無効

※全てコピー不可・原本のみ可能

[1]マイナンバーカード（通知カードは無効）

[2]運転免許証

[3]パスポート

[4]顔写真付きの住民基本台帳カード

[5]障がい者手帳（身体障害者手帳、療育手帳、精神障害者保健福祉手帳）

[6]在留カードまたは外国人登録証明書または特別永住者証明書

[7]国際運転免許証

▪ 2点で本人確認ができるもの

※下記から2点をご提示ください。

※全てコピー不可・原本のみ可能です。

[1]健康保険被保険者証

[2]印鑑登録証明書（この場合は登録した印鑑も必要です）

[3]顔写真付きの会社の身分証明書

[4]その他公的機関が発行した顔写真付き身分証明書

<マイナンバーカードについて>

・個人番号カード（マイナンバーカード）を身分証明書として利用される際は、表面（写真のある方）のみをご提示ください。裏面（個人番号が印字された面）を提示されないようご注意ください。

※個人番号（マイナンバー）の通知カード（個人番号が印字された写真のない紙のカード）は身分証明書として使用できません。

なお、コピーした身分証明書、有効期限切れの身分証明書および上記に記載のない書類は認められません。

- 17) 大会ニックネームに不適切な単語が含まれず、また第三者の権利を侵害していないこと。主催者は、本項に違反するニックネームの登録を拒否する権利を有します。
- 18) 大会中、参加者の体調不良等の事情により試合続行が不可能または困難であると大会運営が判断した場合、当該参加者が棄権となることを了承すること。
- 19) 参加者とその親族を含め、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。
- 20) 本大会期間にかかわらず、大会エントリーされるお客様のアカウントにおいて、「DRAGON BALL LEGENDS」でのゲームペナルティの実績がないことおよび「DRAGON BALL LEGENDS」のプレイログにおいて、チート行為等（ユーザーがアクセス権を有しない部分にアクセスすること、主催者の提供するプレイ環境下において、到達し得ない戦績・スコア等を記録すること、ボット、エミュレーター、その他の不正なサードパーティ製ツールを用いた不正利用を含むが、これに限らない）による正常なプレイ結果の範囲を超える不適切なログが確認されないこと（FINALs前の各予選（SUMMER / AUTUMN / EXTRA STAGE）の通過段階において、大会運営によるログの調査が行われます）。
- 21) バンダイナムコエンターテインメントが定める禁止行為を行っていないこと、ゲーム内利用規約（<https://legal.bandainamcoent.co.jp/terms/>）に違反していないこと、およびアカウント停止等の措置を受けていないこと。

3. 大会への参加方法・エントリー

大会ルールブックに記載の「5. 大会スケジュール」における、SUMMER 1st STAGE / AUTUMN 1st STAGE、SUMMER 2nd STAGE / AUTUMN 2nd STAGE、EXTRA STAGE、FINALSそれぞれにおいての参加方法は以下の通りとします。なお、参加するには各トーナメントプロセスごとに記載された項目および本規約に記載の「2. 参加資格」を満たす必要があります。

※「LEGENDS BATTLE ROYAL」は「DRAGON BALL LEGENDS」内で実施されるゲーム内イベントです。本規約「2. 参加資格」を満たさない場合、「LEGENDS BATTLE ROYAL」において通過条件に相当する成績を収めた場合であっても、SUMMER 1st STAGE / AUTUMN 1st STAGEおよびEXTRA STAGEの通過者とは認められず、次のステージ（SUMMER 2nd STAGE / AUTUMN 2nd STAGEまたはFINALS）への進出権を有しません。

● SUMMER 1st STAGE / AUTUMN 1st STAGE

「LEGENDS BATTLE ROYAL」をプレイすることで大会に参加できます。

SUMMER 1st STAGE / AUTUMN 1st STAGEの各日程にて設定された「エントリー締切日時」までに、バンダイナムコIDを用いた引き継ぎ設定を完了しており、なおかつメインストーリー第1部7章6話をクリアしPvPレーティングマッチがプレイ可能になっているユーザーを対象に、参加チケットを配布します。

● SUMMER 2nd STAGE / AUTUMN 2nd STAGE

SUMMER 1st STAGE / AUTUMN 1st STAGEを通過した参加者を対象に、オンライントーナメントを実施します。トーナメントはサーバー（①日本・アジア州・オセアニア州、②ヨーロッパ州・アフリカ州、③アメリカ州）別に各1回ずつ計3回開催され、参加者は自身がプレイするサーバーの1回のみに参加が可能です。参加するには、以下のすべての項目を満たす必要があります。

- 大会運営より案内するエントリーフローに沿ってSUMMER 2nd STAGE / AUTUMN 2nd STAGEのエントリーを行うこと
- 本大会連絡用のDiscordサーバーに参加すること
- SUMMER 2nd STAGE / AUTUMN 2nd STAGE実施用のトーナメントツールである「start.gg（<https://www.start.gg/>）」を利用すること
- その他本規約に記載の「2. 参加資格」を満たすこと

● EXTRA STAGE

「LEGENDS BATTLE ROYAL」をプレイすることで大会に参加できます。

EXTRA STAGEにて設定された「エントリー締切日時」までに、バンダイナムコIDを用いた引き継ぎ設定を完了しており、なおかつメインストーリー第1部7章6話をクリア

アしPvPレーティングマッチがプレイ可能になっているユーザーを対象に、参加チケットを配布します。

● FINALS

FINALSは、SUMMER 2nd STAGEを通過した3名、AUTUMN 2nd STAGEを通過した3名、EXTRA STAGEを通過した2名の合計8名にて、日本（東京都内）でトーナメントを実施します。参加するには、以下のすべての項目を満たす必要があります。

- 大会運営より案内するエントリーフローに沿ってFINALSのエントリーを行うこと
- FINALS実施会場現地（東京都内）にて大会に参加できること（2026/12/4（JST）の時点で、大会スケジュールに合わせて日本に入国できる有効なパスポートを所持し、必要に応じてビザも取得していること）
※日本在住の方はパスポートの取得・所持は必須ではありません

その他の注意事項：

- 1) 大会運営からの要請があった場合を除き、エントリー後の登録内容の変更は認められません。
- 2) SUMMER 1st STAGE / AUTUMN 1st STAGEの参加チケットは、各アカウントごとに順次配布いたします。
- 3) 大会への参加費は無料です。FINALSの参加者については、必要な渡航交通費（参加者自宅最寄り空港から会場または指定宿泊先ホテルとする。日本国内において航空機を利用しない場合は自宅最寄りの鉄道駅から会場までの往復分とする。クラスはエコノミー席とする。）およびFINALS期間中の宿泊費（大会運営が指定するホテルへの宿泊）は主催者にて負担いたします。ただし、大会運営が大会参加に必要であると認めた日数以上の滞在にかかる費用および、大会運営が指定した交通手段以外を利用する場合の費用については参加者の自己負担となるほか、その他の明記されていない費用は参加者の負担となります。
※宿泊先ホテルへのチェックイン時に、ホテル内のその他費用支払いのためにクレジットカードを求められますので、必ずご持参ください。本大会の当日は、別途弊社が指定する身分証明書をお持ち下さい。参加者は、自らの責任と費用で、宿泊その他日本国内での滞在に必要なビザその他の入国書類を用意、管理してください。
- 4) SUMMER 2nd STAGE / AUTUMN 2nd STAGEにおける順位や進出条件を満たした場合であっても、その時点でFINALSへの参加が確定するものではありません。FINALS

参加者確定にあたり、参加者候補の皆様が本規約の参加条件を満たしているか再度エントリー面接（ビデオチャット等）にて確認をさせていただきます。面接による確認の結果、本規約に定める参加条件を満たしていないことが判明した場合、または参加資格に関する虚偽の申告、規約違反その他運営が不適切と判断する事由が確認された場合、当該参加者候補は失格となります。失格者が発生した場合は、運営が定める順位および選考基準に従い、補欠参加者を繰り上げてFINAL参加者として決定します。

4. 配信

- 1) 大会運営は、本大会の様子、競技の内容（ゲームプレイの内容を含む）や競技の様子を収録および編集し、また複数のプラットフォームにおけるストリーミング・アーカイブ配信、テレビ放送等（第三者に対する許諾等を含む）することができるものとします。
- 2) 参加者は、参加者および大会運営を除く関係者が、FINALのすべての映像（会場内の様子、並びに会場内で流れる映像および公式配信映像その他の大会運営が配信する映像を含む）の全部または一部を、大会運営の承諾なしに利用（ミラー配信を含む）することが、著作権、肖像権、その他の権利侵害にあたる場合があることを理解し、これを行わないことに同意するものとします。
- 3) SUMMER 1st STAGE / AUTUMN 1st STAGE / EXTRA STAGEの対戦映像の配信については、バンダイナムコエンターテインメントゲーム実況ポリシー（<https://www.bandainamcoent.co.jp/info/videopolicy/>）に則って実施いただけます。SUMMER 2nd STAGEおよびAUTUMN 2nd STAGEの対戦映像については、以下の日程で実施予定の公式配信が終了するまで、個人によるライブ配信・動画のアップロード、および対戦結果・順位の公開（SNS等での言及を含む）を禁止とさせていただきます。

- ・ SUMMER 2nd STAGE：2026/9/27（JST）

- ・ AUTUMN 2nd STAGE：2026/11/8（JST）

※上記の日程は予定となり、変更となる場合がございます

公式配信終了後は、上記ゲーム実況ポリシーに則った形で、配信および動画のアップロードを実施いただけます。

5. 賞品

本大会において参加者に提供される賞品は下記の通りです。

● 優勝（1名）

- “リアル”刻の結晶
- 優勝トロフィー

● TOP8（優勝者含む）

- 表彰楯
- ユニフォーム、Tシャツ
- ゲーム内オリジナルアイテム他

※ゲーム運営の状況等により変更となる場合がございます。賞品は、譲渡または現金との交換はできません。また賞品の交換はできません。ただし、主催者は独自の判断で同等またはそれ以上の価値のある賞品を代替することができます。また賞品をオークション等にて転売する行為は禁止致します。

6. 禁止事項

参加者は以下に該当する行為を行ってはなりません。また、本大会には弊社の行動規範（<https://legal.bandainamcoent.co.jp/terms/codeofconduct-jp>）が適用されます。

参加者が、本大会において、不正を行った場合、または本規約、大会ルールブック、ゲームの利用規約、行動規範もしくはスタッフの指示等に違反した場合、弊社は、本大会への参加の取消または本大会会場からの排除その他必要な対応をすることができます。

- 1) 本規約、大会ルールブックに違反すること。
- 2) 大会受付時間に遅れること、定められた時間・場所に集合しないこと。
- 3) 本大会スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。
- 4) 本大会の進行、大会運営を意図的に妨害すること。
- 5) 大会運営スタッフ、Discord管理者その他大会関係者に対し、個別のダイレクトメッセージ、SNS、その他大会運営が指定していない方法により繰り返し連絡を行うこと。
- 6) 本大会に関する問い合わせ、意見、要望等について、大会運営が指定するお問い合わせ窓口またはお問い合わせ方法以外を繰り返し利用すること。
- 7) 参加資格の確認、失格判断、順位決定その他大会運営の判断に関し、大会ルールブックで定める方法および大会運営が指定する方法によらず異議申立てを行うこと。
- 8) 大会運営、参加者、第三者または作品に対して、誹謗中傷する行為および名誉を傷つける行為、暴力、ハラスメントを含む迷惑行為、嫌がらせ行為を行うこと。
- 9) エントリー情報に意図的に虚偽の内容を入力すること。

- 10) 大会運営に関する内部情報（大会運営とのやり取りなど）や他参加者の個人情報を許可なく外部へ公開すること。
- 11) 大会開始後に大会運営に無断で大会を棄権し、離脱すること。
- 12) 大会運営の大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営に虚偽の申告をすること。
- 13) 試合中、対戦相手・大会運営以外の者と、大会運営に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- 14) ゲームを開発元の意図しない方法で有利に進める行為や、参加者間の談合により大会を有利に進める行為、相手を不当に挑発する行為を行うこと。
- 15) 公序良俗に反する言動を行うこと。また公序良俗に反する言葉をゲーム内のユーザーネーム等に設定すること。
- 16) 大会運営または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。
- 17) 本大会への参加権また宿泊費、渡航交通費、若しくは賞品を受ける権利を第三者へ譲渡、売買等すること。
- 18) 複数のアカウントを使用し、大会にエントリーおよび参加すること。
- 19) 本大会を利用し、営利を目的とする行為を行うこと。
- 20) 反社会勢力またはその関係者を関与させること。
- 21) 過度にラフな格好および大会運営が不適切と判断する格好で大会に参加すること。
- 22) その他大会運営が不適切と判断する行為。

7. 違反時の措置

参加者は、参加者が本規約に違反していると大会運営が判断した場合、その違反内容や程度により、登録情報の修正・削除、本大会の失格、宿泊費・渡航交通費の返還、タイトルの剥奪、賞品の剥奪、エントリーの無効、出場禁止などの措置が取られる場合があることを了承するものとします。また、当該措置により弊社に宿泊費、渡航交通費、これらに係るキャンセル費用、その他の何らかの損害が発生した場合、弊社は当該措置の対象者に対し、当該損害について賠償請求できるものとします。

大会運営は、本規約およびルールブックに基づき、公平性・健全性を棄損すると判断した場合に必要な措置を講じます。措置内容に関して個別にお問い合わせいただいた場合であっても詳細な説明はお断りさせていただきます。

8. 個人情報の取扱

- 1) 参加者は、自己の肖像、氏名、大会ニックネーム、年齢、コメント、およびプレイ動画が含まれる本大会の様子、並びに自己の競技の内容（ゲームプレイ内容を含む）が、大会運営または大会運営が認める第三者（メディアや大会スポンサー等）によって、YouTubeなどの動画配信プラットフォーム、テレビ、新聞、WEBサイト、SNS、パンフレット等やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、編集、公表、公開、放送（ストリーミング放送を含む）、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用を含みます）されることを承諾し、肖像権およびパブリシティ権を行使しないものとします。
- 2) 本大会へのエントリーに際して収集した参加者の個人情報は、本大会の開催、運営および広報の目的で使用します。収集した参加者の個人情報は、バンダイナムコエンターテインメントが別途定める個人情報保護方針（<http://bandainamcoent.co.jp/info/privacy.php>）に従い管理します。

9. 免責事項

- 1) 弊社は、弊社の事情または地震、津波、洪水、火災、感染症、テロ、戦争、暴動、機器の故障、本大会の継続を不能にする法令、裁判所の判決、決定もしくは命令、もしくは法令上拘束力のある行政措置、その他の不可抗力により、本大会の内容または参加対象地域を変更、または本大会の中断・延期・中止することがあります。大会運営の責任によらない当該事由に起因して生じた損害に対して大会運営では一切の責任を負いません。本大会内容または参加対象地域の変更、もしくは本大会中断・延期・中止が生じた場合には、弊社は公式SNS、アプリ内告知その他の手段のうち弊社が適切と判断した情報により周知を行うものとします。また、状況に応じてFINALs参加者および補欠通過者への宿泊費・渡航交通費の不支払または参加者からの返還が生じることをご了承ください。
- 2) 参加者が本規約への違反行為や不正行為により、本大会の出場途中で失格となった場合、大会運営はこれにより参加者に生じた損害について一切の責任を負いません。なお、本規約への違反行為や不正行為に該当するかどうかの判断は、大会運営の基準により行います。
- 3) 体調の優れない方、血圧に異常のある方、心臓に疾患をお持ちの方、過去に光刺激などによる痙攣や失神等をした経験をお持ちの方、ペースメーカーを使用されている方は、ご自身の責任においてご参加ください。
- 4) 本大会への参加または参加できなかったこと、また、本大会が配信、放送等され、またはされなかった結果、万一参加者に不利益や損害（経済的損失に限りません）

が生じた場合でも、参加者ご自身の責任と負担において解決していただき、大会運営は一切の責任を負いません。

- 5) 本大会開催中またはFINALS参加に伴う参加者および補欠通過者の渡航および日本滞在期間中の事故、事件、その他のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害、または大会使用機材、ソフトウェアおよびネットワーク設備の不具合・故障その他本大会の運営に関して参加者および補欠通過者（関係者を含みます）に生じた損害に関して、大会運営の指示や対応に故意または重大な過失がある場合を除き、大会運営は一切の責任を負いません。
- 6) 本大会における全日程において、貴重品の管理は参加者本人が行い、盗難等の事件、事故について大会運営は一切の責任を負いません。
- 7) 参加者同士のトラブルや、本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、大会運営の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、大会運営は一切の責任を負いません。

10. 肖像等の利用について

参加者は、当社および当社の認める第三者に対し、本大会に関連して当社によって、または当社に代わって作成された写真、動画または音声記録、その他の画像または収録データ（お客様のプレイヤー名、肖像、氏名、大会ニックネーム、年齢、チーム名およびゲームプレイセッション。以下「プレイヤーコンテンツ」という）を使用することについて、無償かつ永続的で取り消し不能な同意を与えます。当社は、プレイヤーコンテンツを本大会の運営または当社のマーケティングおよびプロモーション（YouTube等の動画配信プラットフォーム・テレビ・新聞・公式サイト・SNS・パンフレット等での使用を含むがこれに限定されない）、あらゆる目的のために使用することができます。また、当社によるプレイヤーコンテンツの使用に対して、お客様は、現在有している、または将来取得する可能性のある、法律上のあらゆる請求権を放棄するものとします。

11. 準拠法および管轄

本規約は日本国の法律に準拠します。本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

12. 規約・大会ルールの変更

本規約および本大会ルールブックの内容は、大会運営の判断と裁量において、予告なく変更できるものとします。本規約の変更を行う場合、当該変更の内容を本大会公式ホームページに掲載します。

13. 問い合わせ窓口

お問い合わせは[こちら](#)からお願いいたします。