

DRAGON BALL LEGENDS

WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027

대회 약관

(최종 갱신 2026/8/27)

1. 서문/처음으로

본 이벤트에서 운영되는 대회(이하, 본 대회)는 주최: 주식회사 Bandai Namco Entertainment(이하, 주최자) 및 주최 위탁 기업으로 구성된 대회 운영 조직(이하, 대회 운영)이 운영 및 관리합니다. 본 대회에 참가한 시점에서 본 대회 약관(이하, 본 약관)에 동의한 것으로 간주합니다. 대회 운영은 본 약관 및 별도로 정한 'DRAGON BALL LEGENDS WORLD CHAMPIONSHIP 2026-2027 대회 룰북'(이하, 대회 룰북)에서 규정한 사항 및 규정하지 않은 사항, 또는 본 약관 혹은 대회 룰북을 적용하였음에도 불구하고 공평하지 않은 결과로 이어진 사안에 대하여 재정권을 가집니다.

2. 참가 자격

본 대회에 참가하기 위해서는 이하의 참가 조건을 전부 충족해야 합니다.(이하, 참가하는 선수를 '참가자'라고 칭합니다)

- 1) 본 약관 및 대회 룰북을 이해하고 동의할 것.(DRAGON BALL LEGENDS의 예선 콘텐츠 'LEGENDS BATTLE ROYAL'에서 티켓을 소비하여 본 대회에 참가함으로써 본 약관에 동의한 것으로 간주합니다)
- 2) 별도 주최자가 제공하는 서비스인 'Bandai Namco ID'에 회원 가입(무료)을 하고 'DRAGON BALL LEGENDS'에서 Bandai Namco ID를 사용한 데이터 이어받기 설정을 완료한 상태일 것.
- 3) 룰북에 기재된 SUMMER 2nd STAGE / AUTUMN 2nd STAGE 및 FINALS에 대해서는 엔트리 전용 폼에서 엔트리하여 참가 자격을 얻은 상태일 것.
- 4) SUMMER 2nd STAGE / AUTUMN 2nd STAGE에 엔트리하는 시점에서 자신의 거주 국가 및 거주 지역의 법률상 성인으로 인정되는 나이(일본의 경우는 18세 이상)에 달한 상태일 것. 또한 각 2nd STAGE에 대한 참가 자격은 해당 2nd STAGE에 엔트리하는 시점의 연령을 기준으로 판단한다.

※참가 자격의 연령 요건은 각 2nd STAGE 별로 적용됩니다. SUMMER 2nd STAGE의 엔트리 시점에서 연령 조건을 충족하지 못하는 경우라도 AUTUMN 2nd STAGE의 엔트리 시점에서 연령 요건을 충족하면 AUTUMN 2nd STAGE에 참가할 수 있습니다.

- 5) 본 대회 Finals 일정은 2027/2/6 (KST)로 하며, 리허설 등을 포함한 대회 운영상 필요한 기간은 2027/2/4 ~ 2027/2/5 (KST)로 한다. 참가자는 대회 운영이 지정하는 스케줄에 따라 리허설, 사진 촬영, 선수 오리엔테이션 등에 참여할 수 있어야 한다. 또한 참가자의 거주지에 따라 체류 기간은 아래와 같이 정한다.

▼ 일본 국외에 거주하고 있는 참가자

2027/2/3 (KST)에 일본에 입국하여 2027/2/7 (KST)에 출국할 것. 체류 기간은 2027/2/3 ~ 2027/2/7 (KST)입니다.

▼ 일본 국내에 거주하고 있는 참가자

2027/2/4 ~ 2027/2/6 (KST)에 대회 운영진이 지정한 스케줄에 따라 참가할 수 있을 것.

- 6) Finals 대회 장소(도쿄 도내)에서 개최되는 Finals 및 관련 이벤트에 참가할 수 있을 것.(Finals 참가권을 얻은 경우, Finals 엔트리 절차 단계에서 일본에 입국 가능한 여권을 소지하고 필요에 따라 비자도 취득할 것)
- 7) 대회 운영이 지정하는 교통수단(비행기, 신칸센, 전철 등의 대중교통 기관)을 이용할 수 있을 것.
- 8) 대회 운영이 지정하는 숙박시설(호텔)에 숙박할 수 있을 것.
※대회 운영은 참가자 본인 이외의 동행자 (가족/간병인/수행인 등)에 대한 도항 및 숙박 예약을 비롯한 기타 지원을 제공하지 않습니다
- 9) 일본어, 영어, 한국어, 중국어, 프랑스어, 독일어, 스페인어, 포르투갈어 중 하나 이상의 언어로 대회 운영 혹은 다른 참가자와 의사소통을 할 수 있을 것.
- 10) 대회 운영으로부터 연락을 받고 스케줄에 따라 응할 수 있을 것.
※대회 운영 측 연락은 Discord(<https://discord.com/>)상의 채팅을 통해 진행될 예정
- 11) 본 대회의 모든 일정에 있어서 귀중품 관리는 참가자 본인이 하며 대회 운영은 일체의 책임을 지지 않는 것에 동의할 것.
- 12) 본 약관과 대회 룰북을 이해하고 준수할 것.
- 13) 본 대회에서 이름, 나이, 주소 등의 개인정보를 대회 운영에 제공하며 대회 운영 혹은 각 미디어의 사진 또는 영상 촬영, 취재를 승낙할 것.

- 14) 참가자가 본 대회 모든 토너먼트 과정에서 'DRAGONBALL LEGENDS'를 플레이한 모든 정보(대전 결과, 사용 캐릭터 정보 등을 포함하나 이에 국한되지 않음)가 공식 사이트, SNS, 방송(스트리밍 방송을 포함)에서 이용되는 것을 승낙할 것.
- 15) 자신의 초상, 이름 및 대회 닉네임, 나이, 코멘트 및 플레이 영상을 포함한 본 대회의 모습 및 자신의 경기 내용(게임 플레이 내용을 포함)이 대회 운영 또는 대회 운영이 인정하는 제3자(미디어나 대회 스폰서 등)에 의해 TV, 신문, 공식 사이트, SNS나 그 외 미디어 등에서 기간의 제한 없이 무상으로 방송(스트리밍 방송을 포함), 보도 또는 이용(상업적 이용을 포함한 일체의 이용)되는 것을 승낙할 것(초상권, 퍼블리시티권을 행사하지 않을 것.)
- 16) 16) FINALS 당일에 대회 장소 또는 도착 호텔에서 본인 확인을 위해 얼굴과 이름을 확인할 수 있는 신분증을 제시할 수 있을 것. 일본 국적 이외의 참가자에 대해서는 여권 확인을 필수로 하며, 일본 국적의 참가자의 경우 다음 서류를 제시할 것.

▪ 1개만으로 본인 확인이 가능한 서류

※얼굴 사진이 없는 경우는 무효

※전부 복사본 불가/원본만 가능

[1]마이넘버카드 (통지 카드는 무효)

[2]운전면허증

[3]여권

[4]얼굴 사진이 포함된 주민기본대장카드

[5]장애인 수첩(신체장애인 수첩, 요육 수첩, 정신 장애인 보건복지 수첩)

[6]재류 카드 또는 외국인 등록 증명서 또는 특별영주자 증명서

[7]국제운전면허증

▪ 2개로 본인 확인이 가능한 서류

※다음 중 2개를 제시해 주십시오.

※전부 복사본 불가/원본만 가능합니다.

[1]건강보험 피보험자증

[2]인감등록증명서 (이 경우는 등록된 인감도 필요합니다)

[3]얼굴 사진이 포함된 회사의 신분증

[4]그 외 공공기관이 발행한 얼굴 사진이 포함된 신분증

<마이넘버카드에 대해서>

- 개인번호카드(마이넘버카드)를 신분증으로 이용할 때는 앞면(사진이 있는 쪽)만 제시해 주십시오. 뒷면(개인번호가 적힌 면)을 제시하지 않도록 주의하시기 바랍니다.
 - ※개인번호(마이넘버)의 통지 카드(개인번호가 기재된 사진이 없는 종이 카드)는 신분증으로서 사용할 수 없습니다.
 - 또한, 복사한 신분증, 유효기간이 지난 신분증 및 상기에 기재되지 않은 서류는 인정하지 않습니다.
- 17) 대회 닉네임은 부적절한 단어를 포함하지 않으며 제3자의 권리를 침해하지 않을 것.
주최자는 본 조항을 위반하는 닉네임의 등록을 거부할 권리를 보유합니다.
 - 18) 대회 중 참가자의 건강 문제 등의 사유로 인해 시합 진행이 불가능 또는 곤란하다고 대회 운영이 판단한 경우 해당 참가자는 기권될 수 있음을 승낙할 것.
 - 19) 참가자와 그 친족을 포함하여 반사회적 세력(폭력 조직, 폭력 조직 구성원, 폭력 조직 준 구성원, 폭력 조직 관계 기업, 총회꾼, 사회운동표방집단, 정치운동표방집단, 특수지능폭력집단 또는 이들에 준하는 것) 또는 반사회적 세력과의 관계를 유지하는 자가 아닐 것.
 - 20) 본 대회 기간에 관계없이, 대회에 엔트리하는 고객의 계정에 대해 'DRAGON BALL LEGENDS' 내 게임 페널티 이력이 없을 것, 그리고 'DRAGON BALL LEGENDS' 플레이 로그상에서 부정행위 등(플레이어가 접근 권한을 가지지 못한 영역에 접근하는 행위, 주최자가 제공하는 플레이 환경 내에서 도달할 수 없는 전적/스코어 등을 기록하는 행위, 봇, 에뮬레이터, 기타 부정적인 서드파티 툴을 이용한 부정 이용을 포함하되 이에 한정되지 않음)에 의해 정상적인 플레이 결과의 범위를 초과하는 부적절한 로그가 확인되지 않을 것을 조건으로 할 것(FINALS 전 각 예선(SUMMER / AUTUMN / EXTRA STAGE)의 통과 단계에서 대회 운영에 의한 로그 조사가 실시됩니다).
 - 21) Bandai Namco Entertainment가 정한 금지 행위를 하지 않았으며 게임 내 이용약관(<https://legal.bandainamcoent.co.jp/terms/>)을 위반하지 않고 그 외 계정 정지 등의 조치를 받지 않았을 것.

3. 대회 참가 방법/엔트리

대회 룰북에 기재된 '5. 대회 스케줄'에서 SUMMER 1st STAGE / AUTUMN 1st STAGE, SUMMER 2nd STAGE / AUTUMN 2nd STAGE, EXTRA STAGE, FINALS 각각의 참가 방법은 다음과 같습니다. 또한 참가하기 위해서는 각 토너먼트 프로세스마다 기재된 항목 및 본 약관에 기재된 '2. 참가 자격'을 충족해야 합니다.

※'LEGENDS BATTLE ROYAL'은 'DRAGON BALL LEGENDS' 내에서 실시되는 게임 내 이벤트입니다. 본 규약 '2. 참가 자격'을 충족하지 않은 경우 'LEGENDS BATTLE ROYAL'의

통과 조건에 해당되는 성적을 거둔 경우라도 SUMMER 1st STAGE / AUTUMN 1st STAGE 및 EXTRA STAGE의 통과자로 인정되지 않으며, 다음 스테이지(SUMMER 2nd STAGE / AUTUMN 2nd STAGE 또는 FINALS)로의 참가 권한을 가지지 않습니다.

- **SUMMER 1st STAGE / AUTUMN 1st STAGE**

'LEGENDS BATTLE ROYAL'을 플레이하면 대회에 참가할 수 있습니다.

SUMMER 1st STAGE / AUTUMN 1st STAGE의 각 일정에서 설정된 '엔트리 마감 일시'까지 Bandai Namco ID를 통한 데이터 이어받기 연동을 완료한 상태이자, 메인 스토리 1부 7장 6화를 클리어하여 PvP 레이팅 매치를 플레이할 수 있는 상태인 플레이어를 대상으로 참가 티켓을 지급합니다.

- **SUMMER 2nd STAGE / AUTUMN 2nd STAGE**

SUMMER 1st STAGE / AUTUMN 1st STAGE를 통과한 참가자를 대상으로 온라인 토너먼트를 진행합니다. 토너먼트는 서버(①일본/아시아/오세아니아, ②유럽/아프리카, ③미국)별로 각각 1회씩 3회 개최되며 참가자는 자신이 플레이하는 서버에 1회만 참가 가능합니다. 참가하기 위해서는 다음의 항목을 모두 충족해야 합니다.

- 대회 운영이 안내하는 절차에 따라 SUMMER 2nd STAGE / AUTUMN 2nd STAGE 엔트리를 진행할 것
- 본 대회 연락용 Discord 서버에 참가할 것
- SUMMER 2nd STAGE / AUTUMN 2nd STAGE 진행용 토너먼트 롤인 'start.gg (<https://www.start.gg/>)'를 이용할 것
- 그 외 본 약관에 기재된 '2. 참가 자격'을 충족할 것

- **EXTRA STAGE**

'LEGENDS BATTLE ROYAL'을 플레이하면 대회에 참가할 수 있습니다.

EXTRA STAGE에서 설정된 '엔트리 마감 일시'까지 Bandai Namco ID를 통한 데이터 이어받기 연동을 완료한 상태이자, 메인 스토리 1부 7장 6화를 클리어하여 PvP 레이팅 매치를 플레이할 수 있는 상태인 플레이어를 대상으로 참가 티켓을 지급합니다.

- **FINALS**

FINALS는 SUMMER 2nd STAGE를 통과한 3명, AUTUMN 2nd STAGE를 통과한 3명, EXTRA STAGE를 통과한 2명, 총 8명을 대상으로 일본(도쿄 도내)에서 토너먼트를 진행합니다. 참가하기 위해서는 다음 항목을 모두 충족해야 합니다.

- 대회 운영이 안내하는 절차에 따라 FINALS에 엔트리를 진행할 것

- FINALS 진행 대회장소(도쿄 도내)에서 대회에 참가할 것 (2026/12/4 (KST) 시점에 대회 스케줄에 맞춰서 일본에 입국할 수 있는 여권을 소지하고 필요에 따라서는 비자를 취득한 상태여야 할 것)
※일본 거주자의 경우 여권 취득 및 소지는 필수 사항이 아닙니다

그 외 주의 사항 :

- 1) 대회 운영으로부터 요청이 있는 경우를 제외하고 엔트리 후의 등록 내용 변경은 인정하지 않습니다.
- 2) SUMMER 1st STAGE / AUTUMN 1st STAGE의 참가 티켓은 각 계정별로 순차적으로 지급됩니다.
- 3) 대회의 참가비는 무료입니다. FINALS 참가자에 대해서는 필요한 도항 교통비(참가자의 자택에서 가장 가까운 공항으로부터 대회 장소 또는 지정 숙박 호텔까지로 함. 일본 국내에서 항공기를 이용하지 않을 경우 자택에서 가장 가까운 철도역부터 대회 장소까지의 왕복 비용으로 함. 클래스는 이코노미 석으로 함) 및 FINALS 기간 중의 숙박비(대회 운영이 지정한 호텔에 숙박)는 주최자가 부담합니다. 단, 대회 운영이 대회 참가에 필요하다고 인정한 일 수 이상의 체류에 드는 비용 및 대회 운영이 지정한 교통수단 이외의 것을 이용하는 경우의 비용은 참가자 본인 부담이며, 그 외의 명시하지 않은 비용은 참가자 부담입니다.

※숙박처 호텔 체크인 시 호텔 내 기타 비용은 신용카드로 지불할 수도 있기 때문에 반드시 지참해 주시기 바랍니다. 본 대회 당일에는 별도로 당사가 지정하는 신분증을 지참해 주시기 바랍니다. 참가자는 스스로의 책임과 비용으로 숙박 외 일본 국내 체류에 필요한 비자 및 그 외의 입국서류를 준비, 관리해 주시기 바랍니다.

- 4) SUMMER 2nd STAGE / AUTUMN 2nd STAGE에서의 순위나 참가 조건을 충족한 경우라도, 해당 시점에서 FINALS 참가가 확정되는 것은 아닙니다. FINALS 참가자 확정을 위해 참가자 후보 여러분께서 본 약관 내 참가 조건을 충족하는지 엔트리 면접(화상 통화 등)을 통해 한 번 더 확인을 진행합니다. 면접을 통한 확인 결과 본 규약의 참가 조건을 충족하지 않는 것으로 판명된 경우, 또는 참가 자격에 관한 허위 신고, 규약 위반 및 기타 운영 측이 부적절하다고 판단하는 사유가 확인된 경우 해당 참가자 후보는 실격 처리됩니다. 실격자가 발생한 경우에는 운영이 정하는 순위 및 선발 기준에 따라 보결 참가자를 순차적으로 승격하여 FINALS 참가자로 결정합니다.

4. 영상 공개

- 1) 대회 운영은 본 대회의 모습, 경기 내용(게임 플레이 내용을 포함)이나 경기의 모습을 녹화 및 편집하고 또 복수의 플랫폼에서 스트리밍 및 아카이브 방송, TV방송 등(제3자에 대한 허가를 포함)을 할 수 있습니다.
- 2) 참가자는 참가자 및 대회 운영을 제외한 관계자가 FINALS의 모든 영상(대회장 내의 모습 및 대회장에서 송출된 영상 및 공식 방송 영상, 그 외 대회 운영이 송출하는 영상을 포함)의 전부 또는 일부를 대회 운영의 승낙 없이 이용(화면 미러링을 포함)하는 것이 저작권, 초상권 및 그 외의 권리 침해에 해당하는 경우가 있음을 이해하고 그것을 행하지 않을 것에 동의해야 합니다.
- 3) SUMMER 1st STAGE / AUTUMN 1st STAGE / EXTRA STAGE의 대전 영상 방송에 대해서는, Bandai Namco Entertainment 게임 실황 플레이 정책(<https://www.bandainamcoent.co.jp/info/videopolicy/>)에 따라 진행하실 수 있습니다. SUMMER 2nd STAGE 및 AUTUMN 2nd STAGE의 대전 영상은 아래 일정에 따라 진행되는 공식 방송이 종료될 때까지 개인에 의한 라이브 방송 및 영상 업로드, 대전 결과 및 순위 공개(SNS 등을 통한 언급 포함)를 금지합니다.
 - SUMMER 2nd STAGE: 2026/9/27 (JST)
 - AUTUMN 2nd STAGE: 2026/11/8 (JST)
 ※위 일정은 예정된 일정으로 변경될 수 있습니다.
 공식 방송 종료 후에는 위 게임 실황 플레이 정책에 따라 방송 및 영상 업로드하실 수 있습니다.

5. 상품

본 대회의 참가자에게 제공되는 상품은 다음과 같습니다. :

- 우승 (1명)
 - "리얼" 시간의 결정
 - 우승 트로피
- TOP8 (우승자 포함)
 - 표창장
 - 유니폼, 티셔츠
 - 게임 내 오리지널 아이템 등

※게임 운영 상황 등에 따라 변경될 수 있습니다. 상품은 양도 또는 현금으로 교환할 수 없습니다. 또한 상품은 교환할 수 없습니다. 단, 주최자는 독자적 판단으로 동등 또는 그 이상의

가치가 있는 상품으로 대체할 수 있습니다. 또한 상품을 옥션 등에서 재판매하는 행위는 금지합니다.

6. 금지 사항

참가자는 다음에 해당하는 행위를 해서는 안 됩니다. 또한 본 대회에서는 당사의 행동 규범(<https://legal.bandainamcoent.co.jp/terms/codeofconduct-jp>)이 적용됩니다. 참가자가 본 대회에서 부정행위를 저지른 경우 또는 본 약관, 대회 룰북, 게임 이용 약관, 행동 규범 및 스태프의 지시 등을 위반한 경우, 당사는 본 대회의 참가 취소 혹은 본 대회장에서의 배제, 그 외 필요한 대응을 할 수 있습니다.

- 1) 본 약관, 대회 룰북에 위반하는 행위.
- 2) 대회 접수 시간에 늦는 경우, 정해진 시간, 장소에 집합하지 않는 행위.
- 3) 본 대회 스태프의 대회 진행 상 필요한 지시, 요청에 따르지 않는 행위.
- 4) 본 대회의 진행, 대회 운영을 의도적으로 방해하는 행위.
- 5) 대회 운영 스태프, Discord 관리자 및 기타 대회 관계자에게 개별 다이렉트 메시지, SNS 또는 대회 운영이 지정하지 않은 방법을 통해 반복적으로 연락하는 행위.
- 6) 본 대회에 관한 문의, 의견, 요청 등을 대회 운영이 지정한 창구 또는 문의 방법 이외의 수단을 통해 반복적으로 이용하는 행위.
- 7) 참가 자격 확인, 실격 판단, 순위 결정 등 기타 대회 운영의 판단과 관련하여 대회 룰북에서 정한 방법 및 대회 운영이 지정한 방법에 따르지 않고 이의를 제기하는 행위.
- 8) 대회 운영, 참가자, 제3자 또는 작품에 대해서 비방하는 행위 및 명예를 훼손하는 행위, 폭력, 괴롭힘을 포함한 민폐 행위, 짓궂은 언행.
- 9) 엔트리 정보에 의도적으로 허위 내용을 입력하는 행위.
- 10) 대회 운영에 관한 내부 정보(대회 운영과의 대화 등)나 다른 참가자의 개인정보를 허가 없이 외부에 공개하는 행위.
- 11) 대회 시작 후 대회 운영의 허가 없이 무단으로 대회를 기권하고 이탈하는 행위.
- 12) 대회 운영의 대회 진행상 필요한 질문에 적절한 대답을 하지 않는 행위. 또는 대회 운영에 허위의 신고를 하는 행위.
- 13) 시합 중, 대전 상대 및 대회 운영 이외의 사람과, 대회 운영의 허가 없이 무단으로 커뮤니케이션을 취하거나 시합의 조언을 받는 행위.
- 14) 게임 개발진의 의도와는 다른 방법으로 게임을 유리하게 진행하거나 참가자 간의 담합으로 대회를 유리하게 진행하는 행위, 부당한 의도로 상대방을 도발하는 행위.
- 15) 게임 내 플레이어 이름에 미풍양속을 위반하는 언동 및 단어를 설정하는 행위.

- 16) 대회 운영 또는 제3자의 지적재산권, 초상권, 프라이버시, 명예 그 외의 권리 또는 이익을 침해하는 행위.
- 17) 본 대회의 참가권 또는 숙박비, 도항 교통비 및 상품 수령 권리를 제3자에 양도, 매매하는 행위.
- 18) 복수의 계정을 사용하여 대회에 엔트리 및 참가하는 행위.
- 19) 본 대회를 이용한 영리 목적 행위.
- 20) 반사회적 세력 또는 그 관계자를 관여하게 하는 행위.
- 21) 과도하게 편한 옷차림 및 대회 운영이 부적절하다고 판단한 옷차림으로 대회에 참가하는 행위.
- 22) 그 외 대회 운영이 부적절하다고 판단하는 행위.

7. 위반 시의 조치

참가자는, 참가자가 본 약관에 위반하였다고 대회 운영이 판단한 경우, 위반 내용 및 정도에 따라, 등록 정보의 수정 및 삭제, 본 대회에서의 실격, 숙박비, 도항 교통비의 반환, 타이틀 및 상품의 박탈, 엔트리 무효, 대회 참가 금지 등의 조치가 취해질 수 있음을 승낙해야 합니다. 또한, 해당 조치로 인해 당사에게 숙박비, 도항 교통비, 이에 대한 취소 수수료, 그 외 어떠한 손해가 발생한 경우, 당사는 해당 조치를 받은 당사자에게 손해 배상 금액을 청구할 수 있습니다. 대회 운영은 본 규약 및 룰북에 근거하여, 공정성 및 건전성을 훼손한다고 판단한 경우 필요한 조치를 취합니다. 또한 해당 조치 내용에 관하여 개별 문의를 받은 경우라도, 상세한 설명은 제공하지 않습니다.

8. 8. 개인정보 취급

- 1) 참가자는 본인의 초상, 이름, 대회 닉네임, 나이, 코멘트, 플레이 영상을 포함한 본 대회의 모습, 자신의 경기 내용이 대회 운영 또는 대회 운영이 승인한 제3자에 의해 YouTube 등의 영상 플랫폼, TV, 신문, 웹사이트, SNS, 팸플릿 또는 기타 모든 매체에서 기한의 제한 없이 무상으로 편집, 공표, 공개, 방영, 보도 및 이용될 수 있음에 동의하며, 초상권 및 개인정보 침해에 대한 권리를 주장하지 않습니다.
- 2) 본 대회에 엔트리 시 수집한 참가자의 개인정보는 본 대회의 개최, 운영 및 홍보 목적으로 사용합니다. 수집한 참가자의 개인정보는 Bandai Namco Entertainment에서 별도로 정한 개인정보처리방침(<http://bandainamcoent.co.jp/info/privacy.php>)에 따라 관리합니다.

9. 면책 조항

- 1) 당사는 당사의 사정 또는 지진, 해일, 홍수, 화재, 감염병, 테러, 전쟁, 폭동, 기기의 장애, 본 대회의 접속을 불가하게 하는 법령, 재판소의 판결, 결정 또는 명령 혹은 법적 구속력이 있는 행정조치 그 외 불가항력에 따라 본 대회의 내용 또는 참가 대상 지역을 변경하거나 본 대회를 중단, 연기, 중지할 수 있습니다. 대회 운영의 책임이 아닌 해당 사유로 인한 손해에 대해 대회 운영은 일체의 책임을 지지 않습니다. 본 대회 내용 또는 참가 대상 지역의 변경 혹은 본 대회가 중단, 연기, 중지된 경우에는 당사의 공식 SNS, 앱 내 공지 사항, 그 외 수단 중 당사가 적절하다고 판단한 수단으로 공지하겠습니다. 또한 상황에 따라 FINALS 참가자 및 보결 통과자의 숙박비 및 도항 교통비의 미지불 또는 반환이 발생할 수 있는 점 양해 바랍니다.
- 2) 참가자가 본 약관에 위반되는 행위 또는 부정행위로 인해 본 대회 참가 도중 실격 처리된 경우, 대회 운영은 해당 시점을 기준으로 참가자에게 발생한 일체의 손해에 책임을 지지 않습니다. 또한, 본 약관 위반 또는 부정행위에 대한 여부는 대회 운영의 재량에 따릅니다.
- 3) 건강이 좋지 않거나 혈압 관련 질환, 심장 질환이 있는 분, 과거 빛 자극으로 인한 경련 및 실신을 경험한 분, 인공 심장 박동기를 사용하고 계신 분은 본인 책임 하에 대회에 참가해 주시기 바랍니다.
- 4) 본 대회의 참가 여부를 불문하고 본 대회 내용이 영상 매체로 방영되거나 방영되지 않음으로 참가자에게 불이익 및 손해(경제적 손실에 한정되지 않음)가 발생한 경우에도 참가자 본인의 책임/부담으로 해결해야 하며 대회 운영은 일체의 책임을 지지 않습니다.
- 5) 본 대회 개최 중 또는 FINALS 참가에 따라 참가자 또는 보결 참가자가 일본으로 도항 또는 일본 체류 기간 중 사건, 사고, 기타 문제 혹은 본 계약을 위반함으로써 인해 발생한 손해, 대회 사용 기기, 소프트웨어, 네트워크 설비의 문제나 고장, 기타 대회 운영에서 참가자 또는 보결 참가자(대회 관계자를 포함함)에게 발생한 손해는 대회 운영이 고의적인 지시 또는 대응, 중대한 과실이 있는 경우를 제외하고 대회 운영은 일체의 책임을 지지 않습니다.
- 6) 본 대회의 모든 일정 동안 귀중품 관리는 참가자 본인이 해야 하며, 도난 등 사건, 사고로 인한 손해에 대하여 대회 운영은 일체의 책임을 지지 않습니다.
- 7) 참가자 간의 트러블 또는 본 규약 위반으로 인해 발생한 손해나 불이익에 대해, 대회 운영의 지시 또는 대응에 중대한 책임이 있는 경우를 제외하고 대회 운영은 일체의 책임을 지지 않습니다.

10. 초상 등의 이용에 관하여

참가자는 본 대회와 관련하여 당사에 의해 또는 당사를 대신하여 제작된 사진, 영상 또는 음성 기록 및 기타 이미지 또는 수록 데이터(고객의 플레이어명, 초상, 성명, 대회 닉네임, 연령, 팀명 및 게임 플레이 세션을 포함하며, 이하 '플레이어 콘텐츠'라고 칭합니다.)를 당사 및 당사가

인정하는 제3자가 사용하는 것에 대해 무상으로, 영구적이고 철회 불가능한 동의를 부여합니다. 당사는 플레이어 콘텐츠를 본 대회 운영 또는 당사의 마케팅 및 프로모션(YouTube 등의 영상 플랫폼, TV, 신문, 공식 사이트, SNS, 팸플릿 등을 포함하되 이에 한정되지 않음) 등 모든 목적을 위해 사용할 수 있습니다. 또한 당사의 플레이어 콘텐츠 사용에 대하여, 고객은 현재 보유하고 있거나 장래에 취득할 가능성이 있는 모든 법적 청구권을 포기하는 것으로 합니다.

11. 준거법 및 관할

본 약관은 일본국의 법령에 준거합니다. 본 약관에 관하여 소송의 필요성이 발생한 경우 도쿄지방법판소를 제1 전속적 합의 관할 재판소로 합니다.

12. 약관/대회 룰 변경

본 약관 및 본 대회 룰북의 내용은 대회 운영의 판단과 재량에 의하여 예고 없이 변경될 수 있습니다. 본 약관 내용이 변경된 경우, 변경된 내용의 약관을 본 대회 공식 홈페이지에 게재합니다.

13. 문의

문의는 이쪽을 통해 부탁드립니다.

https://bnfaq-support.channel.or.jp/inquiry/wcs2026_2027_kr_net